

Tebessüm Hareketi Derneđi

ÇETE KILAVUZU

ÇETE101

Bu kılavuz bir iç tüzük olup Tebessüm Hareketi Derneđi sınırları içinde gerçekleşen her türlü adımın tanımlanması ve tanıtılması amacıyla hazırlanmıştır.



Kasım 2022

1. Tebessüm Hareketi Derneği	3
1.1. Biz Kimiz	3
1.2. Amacımız	3
1.3. Yöntemimiz	3
1.4. İlke ve Değerlerimiz	4
2. Tebessüm Hareketi Organizasyon Yapısı	5
2.1. Genel Kurul	5
2.1.1. Genel Kurul Çerçevesi	5
2.1.2. Genel Kurul Seçim Yöntemi	6
2.2. Yönetim Kurulu Çetesi	6
2.2.1. Yönetim Kurulu Çetesi Çerçevesi	6
2.3. Denetim Kurulu Çetesi	10
2.3.1. Denetim Kurulu Çetesi Çerçevesi	10
2.4. Çeteler	11
2.4.1. Çetelerin Çerçevesi	11
2.5. Çalışma Grupları	12
2.5.1. Çalışma Gruplarının Çerçevesi	12
3. Tebessüm Hareketi Çatısı Altındaki Takımların Takip Etmesi Gereken Kurallar	13
3.1. Genel Kurallar	13
3.2. Agile/Scrum Ritüelleri ve Kuralları	14
3.2.1. Scrum Roller	14
3.2.2. Scrum Ritüelleri	15
3.2.3. Agile/Scrum Kuralları	16
3.3. Dernek Kullanım Kuralları	17
3.4. Nöbet Sistemi Kuralları	18
3.5. Mentörlük Sistemi Kuralları	18
4. Yaptırımlar	19
5. Dernekte Kullandığımız Uygulamalar ve Araçlar	19
6. Tebessüm Hareketi Derneği Sözlüğü	20
7. İletişim Bilgileri	25

1. Tebessüm Hareketi Derneği

1.1. Biz Kimiz

Bizler yaşadığımız dünyadaki problemleri göz ardı edemeyen, bu problemlere yönelik yenilikçi ve sürdürülebilir çözümler üretmeyi kendisine amaç edinen 14-30 yaş arası bir grup genciz. Problemleri çözerken eğlenmeyi, öğretmeyi, birlikte başarmayı, birlikte başarısız olmayı, tebessüm etmeyi, , tebessüm ettirmeyi, denemeyi, yanılmayı, tekrar denemeyi teşvik eden, odağına oyunlaştırma ve çevik felsefeyi alan sosyal bir hareketiz.

1.2. Amacımız

Tebessüm Hareketi olarak şu 3 amaç etrafında toplandık:

- Gençleri pandeminin getirdiği atılmanın etkilerinden uzaklaştırmak; onların aktif bir şekilde fikir ve projelerini hayata geçirebilmelerini sağlamak, çeşitli bağımlılık türlerine sıkışmalarının önüne geçmek, iyilik hallerini artırarak üreten bireylere dönüşmelerine destek olmak,
- Çevik Proje Yönetimini kullanarak Türkiye’de STK’lara örnek olabilecek yeni bir kurumsal yapı oluşturmak,
- Bunların arkasındaki nihai sebep ise: Yeryüzünde çok fazla desteğe ihtiyaç var! Toplumun yararı için aktif bir şekilde organize olabilen gönüllülerin sayısını artırmak.

1.3. Yöntemimiz

Amaçlarımızı gerçekleştirmek için çizdiğimiz hedeflere öz denetim ve öz disiplin becerileri yüksek, tüm karar alma aşamalarına aktif katılım sağlayan ve problemlere yönelik çevik çözümler üreten gönüllülerle ulaşabileceğimizi fark ettik. Bu sebeple Tebessüm Hareketi olarak paydaşımız olan her bir gönüllünün kendi potansiyelini fark edebilmesine ve öz disiplinli bireylere dönüşmesine destek oluyoruz.

Peki bunu nasıl yapıyoruz?

I. Çevik (Agile) Felsefe

Hareketimizin temel noktalarından biri de Agile felsefesidir. Çevik (Agile) Proje Yönetiminin scrum tekniği ile projelerimizin ilerleme süreçlerine daha yakından bakabiliyor, olası problemlere, değişikliklere yönelik önlemler alabiliyor ve fikirler geliştirebiliyoruz.

Bu yöntemi kullanarak daha insan ve süreç odaklı bir organizasyon yapısı kuruyoruz. Scrum ritüelleri ile çerçevesi çizilen sistemde uyguladığımız ritüeller takım olarak çalışan gönüllülerimize güvenli bir ortamda hata yapma deneyimi sunuyor. Bu hatalardan dersler çıkararak sonraki süreçlerde iyileştirme yapma fırsatını yakalıyorlar. Bu sayede Tebessüm Hareketi’ne katılan her birey bir sonraki adımda ilerlemiş ve gelişmiş olmayı hedefliyor.

Bunu gerçekleştirmek adına Tebessüm Hareketi olarak takımlarımızı “Scrum takımı” olarak kurguluyor ve “Agile” felsefesine uygun hareket ediyoruz

II. Kaykay Metodu

Mükemmelliyeçilik bazen adım atmamızı engelleyebilir. Her şey dört dörtlük olsun derken aslında zamanın o an gerektirdiği ya da ardından getirdiği değişime hızlı uyum sağlama fırsatını kaçırabiliriz. Aslında çevik ilkelerin söylediği gibi günün sonunda önemli olan çalışan bir ürün ortaya koyabilmektir. Basit en iyisidir diyerek mükemmelle doğru gidecek olan ilk ürünü elde etmeye teşvik ediyoruz. Yani mesele A noktasından B noktasına gitmek ise hadi bir kaykay yapalım diyerek hayalimizdeki fikir için ilk somut adımı atıyoruz.

III. Sürekli Öğrenme

Her şey değişiyor ve bu değişime adapte olmak, daha etkin projeler üretebilmek için öğrenme serüvenimize her an devam ediyoruz.

IV. Sürdürülebilirlik

İhtiyaçlara tek seferlik bir dokunuş yapmak yerine uzun süreli bir etki bırakacak şekilde çözümler üretiyoruz.

1.4. İlke ve Değerlerimiz

- Faaliyetlerimizi yaparken; hiçbir kurum, kişi ve kuruluşa bağlı olmadan ırk, köken, dil, din, cinsiyet, ekonomik durum, fiziksel engel, kültürel yapı, sosyal statü vb. ayırım gözetmemek,
- Toplumdaki tüm bireylere yönelik güçlendirici ve fırsat eşitliği sağlayan faaliyetler gerçekleştirmek,
- Faaliyetlerimizde, alınan kararlarda, organizasyonun her kademesinde çevik felsefe ilkeleri ve scrum değerleri (taahhüt, odak, açıklık, cesaret, saygı) ile hareket etmek, şeffaflık ve hesap verebilirlik ilkelerine bağlı kalarak faaliyet göstermek,
- İnsanı merkeze alan, bireylerin gelişimini önemseyen esnek, dinamik ve katılımcı bir yapı ile çalışmak,
- Bağışı; veriliş amacı doğrultusunda, en kısa zamanda, en verimli şekilde yerine ulaştırmak,
- Öz-sorumluluk bilinciyle gönüllülüğü benimsemek,
- Her türlü israftan kaçınmak,
- Sürekli iyileştirme (kaizen) ilkesine bağlı kalmak,
- Ayrıştırıcı ve birlikteliğimize zarar verici ifadelerden kaçınmak,
- Tecrübe aktarımı ve istişare vasıtasıyla, uzmanlıklardan ve farklı disiplinlerden faydalanarak faaliyetlerimizi yenilikçi bir yaklaşımla ileriye taşımak,

- Dernek çalışmalarını, geliştirilen temel değerler, ilke ve yöntemler çerçevesinde kişi ve gruplara bağlı kalmaksızın kalıcı ve bağımsız bir yapıya kavuşturmak,
- Temas ettiğimiz her insanı bu hareketin bir parçası haline getirmek,
- Bu ilkeler çerçevesinde etki alanımızı genişletmek.

İlkeleri ihlal edenler *Disiplin Kuruluna* sevk edilir ve cezaları ivedilikle infaz edilir.

2. Tebessüm Hareketi Organizasyon Yapısı

Derneğimiz resmi üyelere oluşan Genel Kurul, 5 kişilik Yönetim Kurulu Çetesinden, bu kurula bağlı çalışan çetelerden ve çalışma gruplarından, Denetim Kurulu Çetesinden oluşur. Tebessüm Hareketi çatısı altındaki tüm işleyiş takımlar olarak yürütülür. İhtiyaç halinde yeni yapılar Tüzük ve içtüzük hükmündeki bu kılavuzun çizdiği sınırlar doğrultusunda kurgulanır. Bu takımlardaki herkes;

- I.** Tebessüm Hareketi Derneği Tüzüğü ve iç tüzük olan Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101’de yazan her türlü bilgidir sorumludur. Bunları bildiğini ve bunlara uygun davranacağını taahhüt eder.
- II.** Belirlenen agile çerçevesinin sınırlarının dışına çıkmaz, scrum ritüellerini uygular.
- III.** Yeni bir üye henüz katıldığı takımların bilgi birikiminden ve deneyimlerinden faydalanır, bunları iyileştirme ve bunların üzerine daha fazlasını koymak üzere çalışır.
- IV.** Tüm çete üyeleri agile felsefesi ve başta scrum olmak üzere diğer teknikler hakkında sahip oldukları bilgileri artırmakla sorumludur.
- V.** Genel Kurul hariç tüm takımlarda oybirliği kuralı geçerlidir.

2.1. Genel Kurul

Genel kurul, derneğin en yetkili karar organı olup; Büyük Çete’nin içinde bulunan derneğe kayıtlı resmi üyelere dir.

2.1.1. Genel Kurul Çerçevesi

- Tüm resmi üyeleri kapsar.
- Olağan ve olağanüstü şekillerde toplanır.
- Tüm üyeleri tüzüğe tabiidir.
- Dernek organlarını seçer.
- Dernek tüzük değişikliğini denetler ve onaylar.
- Yönetim ve denetim kurulları raporlarını takip eder ve yönetim kuruluna uygunluk verir.
- Yönetim kurulunca hazırlanan bütçeyi görüşüp aynen veya değişiklik yaparak kabul eder.
- Derneğin diğer organlarının denetlenmesi ve gerek görüldüğünde haklı sebeplerle görevden alır.

- Üyeliğin reddi veya üyelikten çıkarma hakkında verilen yönetim kurulu kararlarına karşı yapılan itirazları inceler ve karara bağlar.
- Dernek için gerekli olan taşınmaz malların satın alınması veya mevcut taşınmaz malların satılması hususunda yönetim kuruluna yetki verir.
- Yönetim kurulunca dernek çalışmaları ile ilgili olarak hazırlanacak yönetmelikleri inceleyip aynen veya değişiklik yaparak onaylar.
- Derneğin federasyona katılması ve ayrılmasına karar verir.
- Derneğin şubelerinin açılmasının kararlaştırılması ve açılmasına karar verilen şube ile ilgili işlemlerin yürütülmesi hususunda yönetim kuruluna yetki verir.
- Derneğin uluslararası faaliyette bulunması, yurt dışındaki dernek ve kuruluşlara üye olarak katılması veya ayrılmasına karar verir.
- Derneğin vakıf kurmasına karar verir.
- Derneğin fesih eder.
- Yönetim kurulunun diğer önerilerini inceler ve karara bağlar.
- Derneğin en yetkili organı olarak derneğin diğer bir organına verilmemiş olan işlerin görür ve yetkileri kullanır.
- Mevzuatta genel kurulca yapılması belirtilen diğer görevlerin yerine getirilmesi,

2.1.2. Genel Kurul Seçim Yöntemi

Genel Kurul'da organların seçimi sırasında şu yöntemler izlenir:

- Katılan resmi üyelerle tüzük, iç tüzükler üzerine bir grup çalışması yapılarak üyelerin görev, hak ve sorumluluklarına dair bilgi ve bilinçleri aynı seviyeye getirilir. Bu grup çalışması için ayrıntılı bilgi ilgili dökümanda mevcuttur.
- Liyakata göre tüm resmi üyeler o gün toplantıda bulunan resmi üyeleri en liyakatli olduğunu düşündüğü kişiden başlayarak 1'den sona kadar tüm üyeleri sıralar.
- Daha sonra Yönetim Kurulu asil ve yedek listeleri, denetim kurulu asil ve yedek listeleri oluşturulur.
- Elde edilen tek liste açık oylama ile oylanır ve seçim tamamlanır.

2.2. Yönetim Kurulu Çetesi

2.2.1. Yönetim Kurulu Çetesi Çerçevesi

Yönetim Kurulu Çetesi bir takım halinde çalışarak çevik felsefenin kurum kültürüne işlenmesi, özel, kamu ve sivil toplum alanında bilinmesi için Tebessüm Hareketine yol gösterici konumundadır. Başta Türkiye Cumhuriyeti yasalarına, hazırladığı Tebessüm Hareketi Derneği Tüzüğüne ve Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101'e uygun bir şekilde hareket eder.

Aşağıdaki maddeler Dernekler Yönetmeliği ve Tebessüm Hareketi Tüzüğüne göre Yönetim Kurulu'nun resmi sorumluluklarını kapsar:

1. Derneđi temsil etmek veya bu hususta kendi üyelerinden birine veya bir üçüncü kişiye yetki vermek,
2. Gelir ve gider hesaplarına ilişkin işlemleri yapmak ve gelecek döneme ait bütçeyi hazırlayarak genel kurula sunmak,
3. Derneđin çalıřmaları ile ilgili yönetmelikleri hazırlayarak genel kurul onayına sunmak,
4. Genel kurulun verdiđi yetki ile taşınmaz mal satın almak, derneđe ait taşınır ve taşınmaz malları satmak, bina ve tesis inşa ettirmek, kira sözleşmesi yapmak, dernek lehine rehin ipotek veya aynı haklar tesis ettirmek,
5. Genel kurulun verdiđi yetki ile şube açmaya ilişkin işlemlerin yürütülmesini sağlamak,
6. Derneđin şubelerinin denetlenmesini sağlamak,
7. Gerekli görülen yerlerde temsilcilik açılmasını sağlamak,
8. Genel kurulda alınan kararları uygulamak,
9. Her faaliyet yılı sonunda derneđin işletme hesabı tablosu veya bilanço ve gelir tablosu ile yönetim kurulu çalıřmalarını açıklayan raporunu düzenlemek, toplandıđında genel kurula sunmak,
10. Bütçenin uygulanmasını sağlamak,
11. Derneđe üye alınması veya üyelikten çıkarılma hususlarında karar vermek,
12. Derneđin amacını gerçekleřtirmek için yetkisi dahilinde her çeřit kararı almak ve uygulamak,
13. Mevzuatın kendisine verdiđi diđer görevleri yapmak ve yetkileri kullanmak,
14. Derneđin amacına uygun her türlü çalıřmayı planlar, hazırlar ve genel kurul kararlarına uygun olarak icra eder.
15. Dernek faaliyetlerinin dernek genel sekreterliđi ve/veya dernek koordinatörlüđu eliyle icra edilmesini sađlar.
16. Derneđin amaç ve hedeflerine yönelik hizmet ve faaliyetler için kaynak sađlayıcı faaliyetler yürütür.
17. Tüzükte belirtilen durumlar kapsamında üyelik başvurularını kabul eder veya üyelikten çıkarılmaları karara bađlar.
18. Genel kurulu olađan ve olađanüstü toplantıya çağırır ve genel kurul gündemini belirler.
19. Gerekli gördüđu takdirde, çalıřma konularında yardımcı olmak üzere komite veya komisyonlar oluşturabilir.
20. Dernek bütçesini inceler ve genel kuruldan aldıđı yetkiye göre derneđin geçici veya kesin bütçesini onaylar.
21. Derneđin tüm hizmet birimlerinin çalıřmalarını inceler ve denetler.

Yukarıdaki maddelere ek olarak ařađıdaki maddeler Tebessüm Hareketi çatısı altında faaliyet gösteren Yönetim Kurulu Çetesinin yapısı, sorumlulukları ve yetkilerini iđerir:

1. Yönetim Kurulu Çetesi dernek tüzüğüne uygun bir şekilde belirlenen vizyon ve misyon doğrultusunda hareket etmekle ve diğer çeteleri de harekette tutmakla sorumludur.
2. Derneğe resmi olarak üye olmuş deneyimli 5 kişiden oluşur.
3. Derneğin tüm resmi üyelerinin de katıldığı Olağan veya Olağanüstü Genel Kurul toplantısında Tüzükte ve Karar Defterinde belirtilen usule göre 5 asil 5 yedek üye belirlenir.
4. Olağanüstü haller dışında yılda bir olacak şekilde takım üyeleri yeniden belirlenir.
5. Takım 1 scrum master, 1 product owner ve eğer product owner Yönetim Kurulu üyelerinden biri ise 3, dışarıdan biriye 4 developerdan oluşur.
6. Çetelere Product Owner ve Agile Lider atamalarını yapar.
7. Çevik Proje Yönetimini Tebessüm Hareketi bünyesinde devam etmesi ve başka kurum, kuruluşlarda da yaygınlaştırılması için çalışır.
8. Takımdan birinin çıkması durumunda bunu resmi prosedürlere uygun bir şekilde yapar. Sprint planlama toplantısında 5 yedekten birinci yedekten başlayarak takıma davet edilir.
9. Hiyerarşik olarak diğer çetelerin üstünde, lider ve sorumlu konumundadır.
10. Diğer takımlar için birinci müşteri rolündedir.
11. Yönetim Kurulu derneğin misyon ve vizyonuna uygun belirlediği kısa ve uzun vadeli hedefleri gerçekleştirmek için çetelerin de bu doğrultuda çalışması için uygun hedefleri iletir.
12. Yönetim Kurulu işlevselliğini yitirmiş takımları oy birliği ile kapatma veya birleştirme yetkisine sahiptir.
13. Yönetim Kurulu Çetesi her ay diğer çetelerin katıldığı Büyük Çete Buluşması adı altında bir etkinlik düzenler.
14. Etkinliklerini TEHADER ismi ile SMS atarak duyurur.
15. Diğer çetelerle işbirliği içinde çalışır.
16. Diğer çetelerden bir yardım talep edilecek ise talep eden çetenin belirlediği yolu izler.
17. Şeffaflık ilkesine uygun çalışır. Bu kapsamda email, trello uygulamaları vb. üzerinden işlerini, diyaloglarını yürütür.
18. Derneğin hafızasını tutmakla ve korumakla yükümlüdür.

19. Tebessüm Hareketinin veri kaybı yaşamaması için çalışır. Arşivleme yapar. Bu sayede kişiler değişse de dernek içinde yapılmış ve yapılması planlanan işler erişilebilir olur.
20. Dokümanların ve kullanılan uygulamalarının şifre kontrolü ve sahipliği Yönetim Kurulu sorumluluğundadır. Yönetim Kurulu gerekli gördüğü takdirde diğer çetelere bu şifreleri iletir.
21. Kurallara uymayan Yönetim Kurulu üyeleri iki sprint uyarısından sonra oybirliği ile kuruldan çıkarılabilir.
22. Çetelerden gelen talepler ve raporlar neticesinde çetelerin problemlerini çözmeye yardım eder.
23. Çetelerin product owner'ları aracılığı ile takım sprint hedeflerinin ne durumda olduğuna dair bilgi alır.
24. Tebessüm Hareketi için strateji çizer ve bu stratejileri hayata geçirir.
25. Kriz durumlarında hızlı aksiyon olur.
26. Tebessüm Hareketi çatısı altında gerçekleşen olaylara ve kişilere bütüncül bakar. Problemleri çözücü aksiyon alır, iyileştirmeler yapar.
27. Yönetim Kurulu üyeleri gerekli gördükleri takdirde oy birliği ile iyileştirme dönemleri yapabilir.
28. İletişim için belirlenen iletişim kanallarını kullanır. Takımlar ve aktif takım üyeleri için açılan e-mail adresleri iletişim için kullanılır. Çeteye gelen e-maillere 24 saat içinde dönüş yapar.
29. Bu takımda yer alan üyeler günlük en az 2 saatlerini Tebessüm Hareketi için oluşturulan gündem başlıklarını görüşmek üzere hibe eder.
30. Yönetim Kurulu Çetesinde bulunan her üye toplamda en az 2 çetede/rolde bulunmak zorundadır. Eğer en az 2 çetede/rolde değilse 1 sprintte 2 kere nöbetçilik görevini almalıdır. Yapılmaması durumunda her sprint sonunda kazancının %5'ini derneğe bağışlar.
31. Yönetim Kurulu Tebessüm Hareketi çatısı altında faaliyette bulunan her bireyin, yapılan faaliyetlerden faydalananların iyilik halini artırmak, etki alanını genişletmek, iyileştirmeler yapmak vb. için çalışmaktadır. Bunları devam ettirebilmek ve daha iyi hale getirebilmek için Yönetim Kuruluna katılacak yeni üyelerin belli şartları taşıyor olmaları gerekmektedir. Aşağıdaki şartları sağlayan resmi çete üyeleri Yönetim Kurulu için aday olabilirler:
 - Minimum 2 sprint PO veya scrum master olması,
 - Minimum 8 sprint koşmuş olması,
 - Toplam minimum 2 çete veya çalışma grubunda olması,

- Minimum 8 nöbet tutulmuş olması

2.3. Denetim Kurulu Çetesi

2.3.1. Denetim Kurulu Çetesi Çerçevesi

- Denetim Kurulu 3 Asil 3 yedekten oluşan bir kuruldur.
- Resmi üyelerin de bulunduğu Genel Kurul toplantısında oy çokluğu ile seçilir.
- Denetim Kurulunda olan kişiler çetelerin içinde olmayan, takımları dışarıdan izleyenler kişilerdir
- Derneğin, tüzüğünde gösterilen amaç ve amacın gerçekleştirilmesi için sürdürebileceği belirtilen çalışma konuları doğrultusunda faaliyet gösterip göstermediğini denetler.
- Defter, hesap ve kayıtların mevzuata ve dernek tüzüğüne uygun olarak tutulup tutulmadığını denetler.
- Dernek tüzüğünde tespit edilen esas ve usullere göre ve bir yılı geçmeyen aralıklarla denetler. Denetim sonuçlarını bir rapor halinde yönetim kuruluna ve toplandığında genel kurula sunar.
- Yönetim Kurulunun alınan yazılı her karara uyup uymadığını denetler ve geri bildirim vererek uyarır.
- Çetelerin alınan yazılı her karara uyup uymadığını denetler ve geri bildirim vererek uyarır.
- Etkinliklerin ilkelere ve kurallara uygunluğunu denetler ve geri bildirim vererek uyarır.
- Üye alımının standartlarına uygunluğunu denetler ve geri bildirim vererek uyarır.
- Dokümanların yazılıp yazılmadığını, derneğin kullandığı bulut uygulamasında uygun yerde olup olmadıklarını denetler ve geri bildirim vererek uyarır.
- Paydaşlarla ilişkileri denetler.
- Çetelere giren veya çıkan gönüllülerin akışını takip eder.
- Yönetim Kurulunun belirlediği tarihlerde rapor sunar.
- Çetelerin toplantılarını takip eder zamanında yapılıp yapılmadığını kontrol ederek Yönetim Kuruluna rapor sunar, (Scrum'ın ana dinamiklerine uyup uymadıklarını kontrol eder).
- Google Takvim'deki girişlerin standartlara uygunluğunu takip eder.
- Fikir, İstek ve Şikayet formunu kontrol eder, uygun yerlere yönlendirme yapar.
- Yukarıda sayılan uygun olmayan konuların uygun hale gelmesi için ilgili sorumlularla iletişime geçer. Bunun için uygun raporlama standardı oluştururlar.
- Hiçbir yaptırımında bulunmaz, ancak raporlama yapabilir.

2.4. Çeteler

Çeteler Tebessüm Hareketi çatısı altındaki bireylerin organizasyon, planlama, zaman yönetimi, takım çalışması, öz sorumluluk, öz disiplin gibi becerilerini geliştirmek ve bu bireylerin çevrelerindeki diğer kişilerin iyilik hallerini artırmak amacıyla çalışmaları için kurulmuştur. Güvenli bir çerçevede hata yapmayı öğrenmek ve yeni şeyler denemek için çalışmaktadır. Tamamen takım çalışmasını ve takımlaşma sürecini önceler. Tebessüm Hareketi çatısı altında gönüllülük ve staj yapmak isteyen herkes öncelikle mentörlük sürecine girer. Mentörlük sürecini başarı ile tamamladıktan sonra çetelere girmeye hak kazanır. Bundan sonra kişiler kontenjan dahilinde istedikleri çetelerde var olabilirler.

2.4.1. Çetelerin Çerçevesi

- Bir scrum takımı olarak scrum değerleri ve çevik felsefe ilkelerine göre faaliyetlerini gerçekleştirir.
- Derneğin vizyon ve misyonunu benimser buna göre hedeflerini şekillendirir ve gerçekleştirir.
- Takım en az 4, en fazla 8 kişiden oluşur. Bu 4 kişi Product owner, Scrum Master ve iki developer rolünü içermelidir.
- Mentörlük sürecini başarılı bir şekilde tamamlamış herkes çetelere dahil olmak için ilgili çeteye katılma talebinde bulunulur ya da çete istediği kişiyi çeteye katılması için oy birliği ile davet eder.
- Çeteler Yönetim Kurulu Çetesine bağlı ve uyumlu çalışır.
- Çeteye giren ve çıkan kişiler her sprint başlangıcında Büyük Çete'ye ilan edilir.
- Çete üyeleri Yönetim Kurulu Çetesinin her ay düzenlediği Büyük Çete Buluşması etkinliğine katılır.
- Yönetim Kurulu derneğin misyon ve vizyonuna uygun vizyon ve hedefleri çetelere iletir. Takım bu hedefleri incelemekle yükümlüdür. Eğer hedefin o sprint süresi boyunca gerçekleştirilemeyeceği düşünülüyor ya da nasıl bir yol izleneceği bilinmiyorsa product owner Yönetim Kurulu ile bu konu hakkında ortak bir karara varır.
- Takım çalışması, takımlaşma öncelikli sorumluluğudur.
- Kriz anlarında, herhangi bir problemle karşılaştıklarında en önce takım olarak sorunu çözmeye çalışır.
- Yönetim Kurulu Çetesinin belirlediği standartları takip eder.
- Yönetim Kurulu Çetesince belirlenen agile çerçevesinin sınırlarının dışına çıkmaz ve scrum ritüellerini uygular.
- Standart olarak email adresleri şu şekildedir **ceteadicetesi@tebessumhareketi.org**.
Örneğin medyavetanitimcetesi@tebessumhareketi.org
- Tüm çete üyeleri agile/scrum hakkındaki bilgilerini artırmakla sorumludur.

- Yönetim Kurulu Çetesi tarafından bildirilen belirlenmiş sınırlar ve kurallar dışında iç işlerinde serbesttir.
- Tebessüm Hareketi'nin işbirliklerini geliştirici ve güçlendirici adımlar atar.
- Çeteler etkinliklerini olabildiğince çok kanaldan duyurmalıdır. Örneğin EventBrite, Google işletme hesabımızdan, sosyal medya hesaplarımızdan (Twitter,facebook,instagram) paylaşım yapılmalıdır.
- Diğer çetelerle işbirliği içinde çalışır ve özellikle Büyük Çeteyi etkileyecek olan etkinliklere destek olur.
- Diğer çetelerden bir yardım talep edilecek ise talepte bulunulan çetenin belirlediği yolu izler. Örneğin Dış Aktiviteler Çetesinin bir üyesi görevi gereği Medya ve Tanıtım Çetesinden etkinlik afişi talep edecek ise Medya ve Tanıtım Çetesinin belirlediği yolu izlemelidir.
- Şeffaflık ilkesine uygun çalışır. Bu kapsamda email, trello uygulamaları üzerinden işlerini, diyaloglarını yürütür.
- Sprint Planlama ve Sprint Bültenlerini zamanında yayınlar.
- Mentörlük sürecini başarıyla tamamlayan yeni üyeler 2 sprint boyunca 1 rol alırlar. 3 sprint tamamladıktan sonra sorumluluğunu artırmak isteyen çete üyeleri dernek içinde en fazla 2 olacak şekilde rol alabilirler. Aynı anda iki farklı çetede Developer olabilirler veya bir çetede developer iken başka bir çetede scrum master ya da product owner rolünü alabilirler.
- Çeteler bu dökümanda yazan kuralların dışına çıktığı takdirde Yönetim Kurulu Çetesinden ihtar alır. İkinci ihtarda çete pasifleştirilir ya da kaldırılır.

2.5. Çalışma Grupları

Bir konu üzerine odaklanarak çalışmayı sağlamak için kurulmuştur. Takımın az kişiden oluşması, yüz yüze bir araya gelerek ya da online olarak etkileşimli çalışmasını ve bu sayede odak konu üzerinde hızla ilerleme kaydetmeyi sağlar.

2.5.1. Çalışma Gruplarının Çerçevesi

- Scrumban takımı olarak çalışır.
- PO, Scrum Master, Developers rolleri mevcuttur.
- Takım en az 4 en fazla 5 kişiden oluşur. Yönetim Kurulu ve 2 çete üyesinin dahil olduğu Y3K bu kuraldan müstesnadır.
- Üyeler çetelerde en az 4 sprint görev almış olmalıdır.
- Odak konular üzerine çalışır.
- Takımlaşma önemli olmakla birlikte kısa sürede çok iş çıkarmayı hedefler.
- Görevlerle ilgili gerektiğinde deneyimli kişilerden danışmanlık alınabilir.
- Daily, retrospektif, planlama, review toplantılara katılım zorunludur.

- Toplantılara katılmamak üyenin takımın oy birliğiyle kabul edeceği istisnai durumlar dışında takımdan atılmasına ya da kazancının %3'ü oranında derneğe bağış yapmasına sebep olur (Şutingen Kuralı ve %3 kuralı). Bağış ceza alındığının ertesi günü ödenir. Ödeme yapılmazsa şutingen kuralı devreye girer.
- Trello'da görev kartlarının dağıtımı son tarih (deadline) verilerek yapılır. Son tarihi kaçıran takım üyesi takımdan atılır.
- Bir story tamamlandıktan sonra diğerine geçilir.
- Bol inisiyatif alıp çalışır.
- Stres ve zaman yönetimi üst seviyededir.
- Çalışma grupları problem çözme odaklı çalışır. Problem çözmede yaratıcılıklarını kullanır. Bir problem çözüldüğünde bir sonraki probleme geçilir.
- Planlama-Deadline-Planlama-Deadline şeklinde kısa aralıklarla çalışırlar.
- Sprint ortasında 3 kişiye düşülürse; Şutingen olan kişi dışında 1 kişi davet edebilirler. Yeni gelen kişi Şutingen olan kişinin görevlerini alır. 4. kişi bulamazlarsa takım **ŞUTİNGEN** olur.
- Diğer tüm kurallar çetelerin aynısıdır.
- Çalışma grupları için açılacak olan mail adresleri şu standarda göre açılır *calismagrubuadicalismagrubu@tebessumhareketi.org*

Örneğin; yaz etkinlikleri tasarlamak için kurulan grup
yazetkinliklercalismagrubu@tebessumhareketi.org

3. Tebessüm Hareketi Çatısı Altındaki Takımların Takip Etmesi Gereken Kurallar

3.1. Genel Kurallar

- Tebessüm Hareketi çatısı altındaki her faaliyet takımlarla yürütülür. Bu sebeple takım çalışması, takımlaşma, takım arkadaşlarına destek verme oldukça önemlidir.
- Takımlar çete, çalışma grubu vb. ihtiyaca göre farklı yapılarda kurgulanır.
- Takımlar scrum takımı olarak adlandırılır.
- Tüm takımlar scrum ritüellerini takip eder. İhtiyaç durumunda farklı çerçeveler ile scrum ritüellerini iyileştirir.
- Takım bireylerden oluşur. Bireylerin başarıları ve hataları takımın başarı ve hataları olarak değerlendirilir.
- Takımlarda kararlar oybirliği ile alınır.
- Oybirliği kuralı ancak oy çokluğu ile bozulabilir.
- Her çete ve çalışma grubu sprint planlamalarını pazartesi günü yapar. 2.hafta cuma günü ise sprintlerini tamamlarlar.

- İletişim için belirlenen iletişim kanallarını kullanır. Gmail, Google Gruplar, whatsapp, Google Chat iletişim için kullanılır. Takımlar ve aktif takım üyeleri için açılan kurumsal e-mail adresleri üzerinden iletişim kurulur.
- Toplantılar yüz yüze, online veya hibrit bir şekilde gerçekleştirilebilir.
- Online toplantılarını **Google Meet** uygulaması üzerinden gerçekleştirir.
- Takımlar tüm etkinliklerini belli bir standartta Google Takvim'e ekler.
- Tebessüm Hareketi kurumsal mail adresine sahip herkesin bulunduğu mail grup adresi:

buyukcete@tebessumhareketi.org

- Derneğe resmi olarak üye olan kişilerin olduğu mail grup adresi:

genelkurul@tebessumhareketi.org

3.2. Agile/Scrum Ritüelleri ve Kuralları

3.2.1. Scrum Roller

Product Owner (PO) : Talepte bulunan iç müşteriler (Yönetim Kurulu, çeteler, çalışma grupları vb.) ve dış müşterilerle (takipçiler, paydaşlar, iş birlikçiler) ile iletişimden ve taleplerin karşılanmasından sorumludur. Müşterinin isteklerine göre projenin gereksinimlerini belirler yani Product Backlog'u oluşturur. Mini bir CEO gibidir.

- Scrum takımının bir üyesidir.
- Takımın dışarı ile iletişimini sağlar.
- Gelen talepleri olgunlaştırarak takıma sunar ve backlogu hazırlar.
- Müşteri ve takım arasında köprü görevindedir.
- Takımla iletişimi doğrudan yapabileceği gibi SM üzerinden daha çok götürür.
- Ürünlerin kalitesinden sorumludur.
- Sprint Planlamada sprint backlog'u düzenler. Takımın hedeflerini ve yapılacakları önceliklendirir.
- Sprint bitimini beklemeden aralarda ürünlerin Yönetim Kurulunun, diğer talep eden çetelerin ya da paydaşların istediği ürün olup olmadığının kontrolünü yapar.
- Takımın sprintine aldığı hedeflerin derneğin misyon ve vizyonuna uygunluğunu kontrol eder.
- Sprint review toplantısında takımla paslaşarak ortaya çıkan ürünleri paydaşlara sunar.

Scrum Master (SM): Takımın scrum kurallarını başta kendisi uygulayarak takımın uygulamasını sağlar, ilkeleri içselleştirmelerine yardımcı olur. toplantıları kolaylaştırır ve engelleri ortadan kaldırır. Sprint gündemine alınan ürünleri Yönetici değildir. Geliştirme takımından olabilir.

- Scrum ritüellerini en önce kendisi uygular ve takıma örnek olur.
- Yönetici değildir. Takıma liderlik eder.
- Takımın bloklarını kaldırmada yardımcı olur.
- Diğer scrum master'larla iletişim halindedir.
- Gerekğinde takım üyelerine bireysel koçluk eder.
- Takımın kendi içinde rahat hareket etmesini sağlar.
- İnisiyatif almayı teşvik eder.
- Takımı dış baskılardan korur.
- Her bir takım üyesine hizmet eder. (servant leader özelliğini taşır)
- Sprint toplantılarını düzenler ve takip eder.
- Sprint Planlama toplantısının bir kısmını, retrospektif toplantısının tamamının uygulanmasını sağlar.
- Takımın kendi kendini yönetebilir hale gelmesini sağlar.
- Takıma yeni biri geldiğinde onu takım Trello Panosuna, Google Grup'a ve Drive Klasörüne ekler. Aynı şekilde takımdan biri çıktığı zaman onları da bu uygulamalardan çıkarır.
- Sprint ürünlerinin kalitesini yükseltmek için çalışır.
- Drive düzeninden, standartların yerine getirilmesinden sorumludur.

Developer (D): Developer takımdaki hedeflerin gerçekleşmesini sağlayan ve kullanılabilir bir ürün ortaya çıkarmayı taahhüt eden takım üyeleridir.

- Sprinte alınan tüm storylerin tamamlanmasının takımın sorumluluğunda olduğunu bilir.
- Scrum ritüellerinin uygulanmasında özverili davranır.
- Toplantılarda fikrini açıkça belirtir.
- Yeri geldiğinde hayır demeyi bilir.
- Takım arkadaşlarının görevlerine destek olur.
- İyileştirme önerileri sunar.
- Sprinte alınan story'nin ilerlemesi için tahminleme, planlama, yönetim sorumluluğunu alır.
- Bireysel görevlerdense ortaya çıkarılan ürünün kalitesinden sorumludur.
- Tüm takım üyeleri sorumluluğu paylaşarak işbirliği yapar.

Agile Lider (AL): Çevik koç, bir ekip veya şirket içinde çevik süreçleri oluşturmaktan ve geliştirmekten sorumlu kişidir. Genellikle koçluk ve mentorluk konusunda yetkindirler ve insanlara karşılaştıkları zorluklar için doğru çözümleri bulmaları için rehberlik edebilir ve yardım edebilirler.

3.2.2. Scrum Ritüelleri

Sprint Planlama: Toplantıya product owner, geliştirme takımı ve scrum master katılır. Toplantı dışarıya açık olarak gerçekleştirilir. Product owner takım ve kurum için en değer üretecek görevleri önceliklendirir. Takım o sprint güçlerine göre backlogdaki görevleri

sprinte dahil eder. Sprint hedefi belirlenir. Product Backlog'taki gereksinimler geliştirme takımı tarafından küçük görevlere (task) ayrılır ve sahiplenilir. Bir aylık sprint için 8 saat kısıtı konulmuştur.

Sprint Review: Sprint sonunda ürünler gözden geçirilir, ortaya çıkan ürün değerlendirilir. Takım ürünleri paydaşlara sunar ve sorulara cevap verir. Geri bildirimleri ve yeni talepleri toplar. En fazla 2 saat sürmesi beklenmektedir.

Sprint Retrospektif: Sprint boyunca yapılan işlerin kalitesinin, doğruların ve yanlışların değerlendirildiği toplantıdır. Scrum takımının kendini geliştirebilmesi için bir fırsattır. Takım süreçte neleri başardı , neleri daha iyi yapabildi ve bu konuda alınabilecek iyileştirme aksiyonları konuşulur Bir aylık sprint için 3 saat kısıtı konulmuştur. Bu aşamadan sonra bir sonraki sprint planning toplantısında karar verilen iyileştirmeler backloga alınır.

Daily Scrum: Günü planlamak için yapılan 15 dakikalık toplantılardır. Takımdaki her üye "Dün ne yaptım, bugün ne yapacağım, işimi engelleyen herhangi bir sorun var mı?" sorularına cevap verir. Büyük çoğunluğun olmadığı durumlar hariç yapılır. Toplantı sonunda sorunların çözümü için kişiler iletişime geçebilir ve scrum master aksiyon alabilir.

3.2.3. Agile/Scrum Kuralları

- Tüm takımlar agile prensipleri ve scrum değerlerini bilmekten sorumludur.
- Tüm takımlar Scrum Rehberinden sorumludur.
- Takımlar Product Owner, Scrum Master ve Developer rolündeki üyelerden oluşur.
- Scrum Master takım üyeleri tarafından belirlenir.
- Takımlar daily, review ve planlama toplantılarından paydaşların, diğer çete üyelerinin, ve çaylakların haberdar olmasını sağlar. Toplantılara katılımlarına izin verir.
- Sprint planlama, sprint review, sprint retrospektif ve daily toplantılarını zamanında gerçekleştirir.
- Tüm takım sprint için belirledikleri hedeflere ulaşmayı taahhüt eder ve bunu gerçekleştirmek için birlikte çalışır.
- Tüm takımlar 2 haftalık sprintler gerçekleştirir.
- Pazartesi sprint planlama ile başlanır, ikinci hafta cuma günü Grand Review ile Sprint sona erer.
- Tebessüm Hareketi çatısı altında bulunan her takım Çevik Proje Yönetimini uygular.
- Çete üyeleri en az 4 en fazla 8 kişiden oluşur.
- Y3K Çalışma Grubu hariç çalışma grupları 4-5 kişiden oluşur. Y3K 5-8 kişiden oluşur.
- Her çetenin product ownerı ve scrum masterı bulunur.
- Tüm takımlar scrum masterını takım olarak belirler.
- Product owner ve agile lider rolündeki takım arkadaşları Yönetim Kurulu tarafından atanır.
- Sprint Planlama toplantısı sprint sürecini başlatan toplantıdır. Bu toplantıya tüm takım üyeleri katılmalıdır. Katılmayan takım üyesi o sprint pasif duruma düşer. Geçerli

mazereti (hastalık, ölüm, önemli olaylar) olmadığı takdirde art arda iki kere tekrarlanması halinde çeteden ayrılır.

- Çetede bulunan herkes görev alır,görevler atanmaz,üyeler kendi isteği ile görevleri üstlenir.
- Tüm çete üyeleri agile/scrum hakkındaki bilgilerini artırmakla sorumludur.
- Agile sisteminin getirisi olarak toplantılar düzenlenir.Bu toplantılar mümkün olduğunca yüz yüze gerçekleştirilmelidir.
- Daily Scrum toplantıları 15 dakika sürer,bu süre aşılmamalıdır,
- 2 haftalık sprint koştığımız için Sprint Planing toplantılarımız 4 saat sürer.
- 2 haftalık sprint koştığımız için Sprint Retrospective toplantılarımız 1,5 saat ile sınırlıdır.
- 2 haftalık sprint koştığımız için Sprint Review toplantılarımız 2 saat ile sınırlandırılmıştır.
- Yönetim Kurulu'nun Sprint sonu toplantılarını kesinlikle cumartesi günü,Sprint Planingini ise en geç pazar sabah yapması gerekir.
- Takım tüm toplantılarının ve etkinliklerinin tarihlerini sprint planlamada belirleyerek belirli bir standart ile etkinlik takvimine kaydeder. Eğer bir etkinliğin gerçekleşeceği tarih planlama toplantısında belirlenemiyorsa o sprint etkinlik olgunlaştırılmak üzere "Etkinlik Planlaması" olarak sprinte dahil edilir. Sprint planlama toplantısını Yönetim Kurulu'nun sprintinden sonra Yönetim Kurulunca belirlenen süre içerisinde gerçekleştirir. Bunu başaramadığı takdirde takım o sprint hareketsiz kalır. Pasifleştirilir.
- Review toplantılarını Product owner diğer takım üyeleri ile paylaşarak yönetir.
- Retrospektif toplantılarının doğru bir şekilde uygulanması için scrum master destek olur.
- Çetelerin PO'ları, sprint başında sprint planlama bülteni ve sprint sonu sprint bültenini paylaşmakla yükümlüdür.
- Takım sprint hedefleri ile ilgili sorularını/sorunlarını Yönetim Kuruluna product owner ya da Yönetim Kurulunun kurumsal maili aracılığı ile iletir.
- Sprint Review sonunda sprint süreci ile ilgili bir bülten oluşturulur. Bu bülten web sitesinde yayınlanır. Çetelere e-mail olarak atılır.
- Takım sprint retrospective toplantısı sonunda 3 kişiye düştüğü takdirde, sprint planlama toplantısında 4'e tamamlayamazsa o sprint pasif duruma düşer ve hiçbir aktivite düzenleyemez, projelerini gerçekleştiremez. Bu durum sayı 4'e tamamlanana kadar devam eder. Eğer bu durum art arda 2 sprint devam ederse takım kapanır.

3.3. Dernek Kullanım Kuralları

- **Derneğin Açık Olduğu Gün ve Saatler:** Haftanın her günü için 10:00-22:00 arasındır.
- 22.00'dan sonra lise yaş grubundaki çete üyelerimiz dernekte bulunamaz. Bulunmaları gereken bir durum olduğunda Yönetim Kurulu'na mail atarak izin isterler. Eğer izinsiz dernekte durulduğu tespit edilirse ekstra nöbetçilik alır.

- Dernek eşyaları dernekten Yönetim Kurulu'nun izni olmaksızın çıkarılmaz.
- Arka odadaki halımıza çorapsız basılmaz. (mantar vs. durumlarına bağlı olarak)
- Arka tarafta su dışında yiyecek yemek ve içmek yasaktır.
- Arka odadaki halıya otururken ayakkabılar kesinlikle çıkarılmalı ve mermer olan bölgeye dağınık olmayacak bir şekilde konumlandırılmalıdır.
- Herhangi bir çete dernek merkezinde toplantı yaptığı zaman çete dışındakiler ses konusunda hassas davranmalıdır..
- Dernek ortamında kötü söz ve davranışlardan kesinlikle kaçınılmalıdır.
- Dernek ortamında siyaset konuşulmamalıdır.
- Bulaşıcı hastalık taşıyan gönüllülerimiz derneğe gelmemelidir
- Hastalık durumunda belirtileri olanlar veya temaslı olanlar test olana kadar girmemeli.
- Korona olduğu anlaşılan kişiler en kısa sürede büyük çeteyi durumundan ve derneğe gelmiş olduğu saatlerden haberdar etmeli.
- Nöbetçi olmadığı zaman dernekte bulunan çete üyeleri nöbetçilik sorumluluklarından sorumludur. Derneği temiz bırakmalılardır.

3.4. Nöbet Sistemi Kuralları

Dernekte bir çalışanın olmaması ve aramıza katılan her bir gönüllünün aidiyet ve öz sorumluluk hislerini geliştirmeleri için böyle bir sistem kuruldu. Derneğin ve imkanlarının kamu yararına kullanılması gerektiği için dernek ofisinin her an kullanıma hazır olması gerekmektedir. Bu yüzden Yönetim Kurulu da dahil çeteler, çalışma grupları ve çaylaklar haftada 84 saat derneğin açık kalması için nöbet tutar. Nöbet Sistemi Yönetim Kurulunun belirlediği çetelerce takip edilmektedir. Çetelerde aktif olan herkes nöbet çizelgesinden uygun bir zaman aralığını seçer ve görevini yerine getirir. Nöbet çizelgesi her pazar günü mail ile ilan edilir.

3.5. Mentörlük Sistemi Kuralları

Tebessüm Hareketi Derneği'ni tanıdıktan sonra çetelerde aktif olarak görev almak isteyen kişiler bir mentörlük sürecine başlarlar. Bu mentörlük süreci sonunda çaylak, derneğin yapısını, kullanılan yönetim metodlarını, bu metodları uygularken kullanılan araçları, dernek terminolojisini ve diğer gereklilikleri öğrenir. Bu süreç Yönetim Kurulu tarafından takip edilir. İhtiyaç duyulduğunda görev ilgili çetelere devredilebilir.

Yönetim Kurulu her sprintinde 1 adet mentörlük dönemi gerçekleştirmektedir.. Yönetim Kurulu'nun planlamasından hemen sonraki gün mentörlük sürecinin başlangıç günü varsayılır. Mentörlük süreci her çaylak için 2 haftadır.

4. Yaptırımlar

- Tebessüm Hareketi çatısındaki herkes yukarıda sayılan tüm kurallara uymak zorundadır. Kurallara uyulmadığı takdirde belirtilen cezalar uygulanır.
- Kurallara uyulmadığı takdirde bu duruma karşılık gelen yaptırım kural maddesinde belirtilmediyse Yönetim Kuralı oy birliği ile yaptırıma karar verir. Yönetim Kurulu oybirliği ile bir karara varamazsa kurala uymayan kişi %3 kuralına tabi tutulur.

5. Dernekte Kullandığımız Uygulamalar ve Araçlar

Trello: Scrum ritüellerini gerçekleştirirken hedefleri somutlaştırmaya yarayan, panoları, listeleri ve görev kartlarını içeren uygulama.

Google Drive: Dernekle ilgili her türlü döküman, fotoğraf, vb. verileri sakladığımız bulut uygulaması.

Google Meet: Online toplantıları gerçekleştirdiğimiz google videolu görüşme uygulaması.

Zoom: Online toplantılarda alternatif olarak kullanılan video arama uygulaması

Whatsapp: Dernek içi iletişimin sağlandığı, çetelerin haberleşme gruplarının bulunduğu mesajlaşma uygulaması.

Canva: Sunum ve tasarımları yaparken yararlanılan tasarım uygulaması.

Instagram: Derneğin görünür olmasını sağlamak amacıyla dernek ile ilgili içeriklerin paylaşıldığı sosyal medya uygulaması.

Eventbrite: Etkinliklerimizi farklı kitlelere duyurmak için kullandığımız platform.

Google Business: Etkinliklerimizi duyurduğumuz google uygulaması.

Facebook: Derneğin görünür olmasını sağlamak amacıyla dernek ile ilgili içeriklerin paylaşıldığı sosyal medya uygulaması.

Twitter: Derneğin görünür olmasını sağlamak amacıyla dernek ile ilgili içeriklerin paylaşıldığı sosyal medya uygulaması.

Kommunity: Daha çok yazılımcıların ve mühendislerin bulunduğu etkinlik platformu

Microsoft 365 İş Temel: Kar amacı gütmeyen kuruluşlar için olan programından faydalandığımız Microsoft araçlarını barındıran hizmet

Discord: Farklı amaçlarla kanallar kurup görüntülü veya sesli görüşme yapılabilen uygulama
LinkedIn:

Linktree: Farklı linkleri bir arada bulunduran link uygulaması, link anası

6. Tebessüm Hareketi Derneği Sözlüğü

- **Tebessüm:** İçteki aydınlığı yüze yansıtan gülümseme
- **Hareket:** 1) Yapılması beklenen veya gereken işleri, akla gelen fikirleri somutlaştırma ve hayata geçirme eylemi 2) Belirli bir amaca varmak için birbiri ardınca yapılan ilerlemeler
- **Genç:** 1) Konfor alanını oluşturmasına rağmen yeni ve daha iyi olanını öğrenmek için o konfor alanından çıkan, daha iyiyi merak ve keşfeden, bilmediklerinin bildiklerinden daha çok olduğunu bilen ve ona göre davranış sergileyen insana denir. 2) Tam olgunluğu erişmemiş ancak erişmek için çabalayan ve gelişmekte olan insan
- **Çete:** Dernekte oluşturulan her bir scrum takımının adı. Mesela; Yönetim Kurulu Çetesi, Dış Aktiviteler Çetesi
- **Gönüllü:** Gönülden veren, yapması gerekmediği ama yapılmasını dert edinen ve bunun için harekete geçen kişi. Ancak gönüllü kişi bir işi kendine sorumluluk bildiyse ve üstlendi ise onu tamamlamakta zorunludur.
- **Çete Üyesi:** Mentörlük sistemini tamamlamış ve çaylaklığı geçmiş gönüllülerin bir çeteye dahil olduktan sonra aldıkları ünvan.
- **Resmi Üye:** Resmi olarak derneğe dilekçeyle başvuran ve dernekler sistemine resmi dernek üyesi olarak kayıtları yapılan kişilerdir.
- **Mentörlük Sistemi:** Çetelere girmek isteyen her gönüllünün dernek yapısı, agile/scrum ve Trello'ya hakim olması için girdikleri başlangıç serüveni.
- **Mentör:** Mentörlük sisteminde her çaylak çete üyesine danışman olarak verilen Yönetim Kurulu Çetesi üyesi.
- **Çaylak Çete Üyesi:** Çetelerde aktif rol almak isteyen ve mentörlük sistemine giren gönüllülere verilen ünvan.
- **Agile:** Değişen koşullara hızlı ve kolay cevap verme üzerine kurulan bir organizasyon felsefesi
- **Scrum:** Dernekte kullanılan agile metodlarından biri. Sürekli kendini kontrol eden ve gelişime açık bir sistemdir. Scrum'da bazı roller ve ritüeller vardır.
- **Sprint:** Bir planning toplantısı ile review toplantısı arasında olan, Çetedeki developerların sprint yapılacaklarda olan görevlerini bitirmesi gereken aralıktır. Her sprint, sürekli bir döngü halindedir. .

- **Sprint Koşmak:** 1) Sprint sürecinde olmak 2) Sprintler halinde görevleri bitirmek.
- **Review Toplantısı:** Sprint Planlama toplantısında belirlenen görevlerin sprint sonunda oluşan ürünlerin hedeflere uygun mu, istenen kalitede mi diye sorgulaması yapılan toplantı.
- **Retrospektif Toplantısı:** Çete gönüllülerinin aralarında problemleri çözmek, koştuıkları sprinti olumlu ya da olumsuz olarak eleştirmek, fark ettikleri sorunları bir sonraki sprintte iyileştirmek amacıyla yapılan toplantı
- **Daily:** Her gün ne kadar yol kat edildiğini anlamak için yapılan 15 dklık toplantı.
- **Planlama Toplantısı:** Her sprint başında o sprintte yapılacak görevlerin belirlendiği, sprintin planlandığı toplantı.
- **Sprint Planning Meeting:** Sprint Planlama Toplantısının İngilizce karşılığı.
- **Takım:** Çetenin scrum sistemindeki genel adı
- **Ürün:** Her görevin bitmesi sonucu oluşan çıktı.
- **Story:** Product Owner'dan gelen hedef
- **Story bölmek:** Product owner'dan gelen hedefleri developerların ve masterın yapabileceği görevler şeklinde bölmek.
- **Görev:** Sprintlerde üstlenilen sorumlulukların herbiri
- **Bloklanmak:** Herhangi bir görevin başka bir sebepten dolayı yapılamaması
- **Backlog:** Bir ürüne ulaşmak için gerekli olan her adımın listelendiği yer.
- **Developer:** Ürüne ulaşmak için görevleri yapan ve geliştiren çete üyeleri.
- **Product Owner:** Ürünün en uygun ve istenilen şekilde olduğunu inceleyen ve ürünün durumuna göre tekrar yapılıp yapılmayacağı kararını veren takım üyesi
- **Scrum Master:** Takımı dışarıdan gelen müdahalelere karşı koruyan, onların sorunlarını çözerek görevlerini bitirmeleri konusunda motive eden takımın üyesi, takım lideri.
- **İyileştirme Dönemi:** Derneğin iç sorunlarının arttığı vakitlerde hızlı karar alma ve çözüm üretme amacıyla girilen olağanüstü dönem. Bu dönemde takımlar dondurulur sadece Yönetim Kurulu Çetesi çalışır.
- **Yönetim Kurulu Çetesi(YK) :** Dernekdeki resmi üyeleri temsil eden, derneğin vizyon ve misyonunu belirleyen ve bunlara uygun kararlar alan ve çetelere bu yönde hedefler atayan üst çetedir.

- **Denetim Kurulu (DK):** Dernekteki başta mali işleri ve alınan her kararın uygulanıp uygulanmadığını denetleyen kuruldur.
- **Genel Kurul(GK):** Dernek resmi üyelerinin tamamının olduğu kurul.
- **Trello:** Yapılacak işleri veya ulaşılabilecek hedefleri panolar halinde organize eden online işbirliği platformu.
- **Task:** Sprint boyunca yapılacak her bir görevin İngilizce karşılığı.
- **Kart:** Trelloda bulunan listeleri oluşturan ve görevlerin yazıldığı her bir bölüm.
- **Pano:** Trelloda her bir takıma ait olan organizasyon bölümü
- **Board:** Trello panolarının İngilizce karşılığı.
- **Liste:** Panolardaki karışıklığı gidermek amacıyla amaca göre ayrılan bölümler
- **Puanlama sistemi:** Takımdaki herkesin ortak derecede task almasını sağlayan taskların zorluklarına göre kartlara puan verme sistemi.
- **Story Point:** Herbir görev kartına verilen puanlar. Görevlerin zorluğuna göre Fibonacci sayıları ile puanlandırma yapılır.
- **Pasife düşme:** Tebessüm Hareketi Derneği Kılavuzu Çete101’de belirtilen kurallara uyulmadığında çete üyesinin ya da çetenin bir sonraki sprinte katılamayacağını ve etkinlik yapamayacağını belirten ifade.
- **Hareketsizleşmek:** Pasife Düşme durumu
- **Görev çekmek:** Trello panosunda bulunan görev kartlarından birini kişinin bilinçli bir şekilde üstlenmesi.
- **Takımlaşmak:** Takım üyelerinin arasındaki çatışmaları olgunlukla çözdükleri, ulaştıkları zaman.
- **Çalışma Grubu:** Belirli acil konular üzerine çalışmak için kurulan wcrum takımlarıdır. Şutingen ve deadline kuralı ile meşhurdur.
- **Odak Çalışma:** Çalışma gruplarının takım üyelerinin planlama yaptıkları ve görevleri erittikleri ortak çalışmalardır.
- **Grand Review:** Tebessüm Hareketi çatısı altında bulunan tüm çetelerin, çalışma gruplarının ve mentörlükteki çaylakların katıldığı ve sprintlerinde tamamladıkları işleri diğerlerine sundukları sprint review toplantısı.
- **İyileştirme:** Retrospektif çıktılarının kaizen ilkesi gereği hayata geçmesi ve bir durumun sonraki sprintte daha iyi olması hali.
- **Pasife almak:** Aktif Çete üyelerinin kendilerini o sprintlik dondurması durumu.

- **Feedback:** Olumlu, iyileştiren eleştiri.
- **Stajyer:** Zorunlu ve gönüllü olarak bir dönem boyunca yapılan gönüllülük
- **Sarı Balon:** Odaklanması gereken asıl konu
- **Bravo:** Başarsak da başarısız olsak da aslında kazananın deneyen olduğunu ifade eden kutlama sözü, Alanur tarafından bulundu.
- **Şutingen:** Çalışma Grubu kurallarından. Takımdan düştüğünü ifade eder.
- **Kaykay:** On yapılan işe yarayan ürün parçası
- **Antikaykay:** Bir Agilathon takımı. Halil tarafından icat edildi.
- **Agilathon:** Scrum ritüellerini oturtmak amacı ile gerçekleştirilen 1 ya da 2 günlük agile maratonu
- **Last Dance:** Çete üyelerinin tek başlarına ürün ortaya koydukları canlandırıcı yarışma
- **Büyük Çete:** Tebessüm Hareketi'ne katılan her bir bireyin oluşturduğu samimi aile
- **Kaçmak:** Zorlandığını fark eden takım üyesinin verdiği tepki
- **Push etmek:** Birilerini görevleri yapsın diye cwsaretlendirmek
- **Görev kırmak:** büyük lokma görevleri küçük parçalar haline getirmek
- **Büyük Çete Buluşması:** Tebessüm Hareketi çatısı altında bulunan tüm gönüllülerin katıldığı toplu etkinlik.
- **Yoğun Çalışma Grubu:** Kısa sürede çok iş yapan, cesaret isteyen çalışma grubu
- **Pizza:** Bazen sade, bazen ortaya karışık etkinlikler yapan çete
- **Y3K Çalışma Grubu:** Yönetim Kuruluna dirsek temasıyla çalışmak isteyen çete üyeleri için iyileştirme önerisi olarak açılmış çalışma grubu.
- **Scooter:** Bir üst basamak
- **%3 Kuralı:** Cezai yaptırım olarak kişinin kazancının yüzde üçünü derneğe bağışlaması.

6. Dernek Tarihçesi

- 23 Eylül 2021 İlk çeteler kuruldu. İlk kurulan çeteler: Eğitim Birimi, Dış Aktiviteler, İdari İşler
- 23 Eylül 2021 Eğitim Çetesi, Dış Aktiviteler Çetesi, İdari İşler Çetesi WP grubu kuruldu
- 27 Eylül 2021 Genel Kurul Sprint #1 gerçekleştirdi. 1 Sprint 28 gün olarak belirlendi.

- 29 Eylül 2021 Dış Aktiviteler, Eğitim, İdari İşler ilk sprintlerini gerçekleştirdi. 1 Sprint 14 gün olarak belirlendi.
- 1 Ekim 2021 Tebessüm Hareketi ismini seçtik.
- 1 Ekim 2021 Biricik Projesi Başladı.
- 6 Ekim 2021 Biricik Projesi ilk buluşma yapıldı.
- 16 Ekim 2021 bir akşam vakti ofisi tuttuk.
- 18 Ekim 2021 Dernek kuruluş belgelerini teslim ettik.
- 27 Ekim 2021 Logo'muzu seçtik. Web sitesi yayına girdi.
- 15 Kasım 2021 İlk Instagram Postumuzu attık.
- 15-29 Kasım 2021 Product Owner rolü devreye alındı.
- 15-29 Kasım 2021 Alt çeteler kuruldu.
- 28 Kasım 2021 Ofiste ilk etkinliği gerçekleştirdik. Dış Aktiviteler Çetesi Ofis Etkinlikler #1: Açılış
- 2 Aralık 2021 Yönetim Kurulu 8 kişiden 5 kişiye düştü.
- 9 Aralık 2021 İlk English Speaking Club gerçekleşti.
- 29 Aralık 2021 Eğitim Çetesi durumu, mail sistemi, mentörlük sisteminde iyileştirme yapıldı.
- Google business kullanmaya başladık
- Eventbrite kullanmaya başladık
- Ocak 2022 - 2 haftalık İyileştirme dönemi
- 11 Ocak 2022 Agile Eğitimi - Ayşegül Gelmiş PO, Agile Eğitimi - Scrum Master
- 17 Ocak 2022 - Biricik Çetesi, Medya ve Tanıtım Çetesi Yönetim Kuruluna doğrudan bağlandı.
- 20 Ocak 2022 Agile ve KATA Eğitimi - Erkan Sarıkaya Agile Koç
- 24 Ocak 2022 Nöbet Sistemi başladı
- 6 Mart 2022 1. Olağan Genel Kurul gerçekleştirildi.
- 5 Haziran 2022 İlk dışarıdan PO'yu atadık. Maide Nur Şahin.
- 6 Haziran 2022 Çalışma grupları devreye alındı.
- 1 Ağustos 2022 İlk proje başvurmuzu yaptık.
- 20 Eylül 2022 AB Projesinin Türkiye faaliyetine dahil olduk.
- 1 Ekim 2022 İlk yurt dışı proje iş birliğimizi gerçekleştirdik.

7. İletişim Bilgileri

Eposta Adresi: info@tebessumhareketi.org

Ulaşım: Namık Kemal Mahallesi, Köşk Sokak, No:18A
Ümraniye, İstanbul

Sosyal Medya Adresleri

Instagram : <https://instagram.com/tebessumhareketi>

Twitter : <https://twitter.com/tebessumhareketi>

Facebook : <https://www.facebook.com/tebessumhareketidernegi/>

Web Adresi : <https://www.tebessumhareketi.org/>

Linktree : <https://linktr.ee/tebessumhareketi>

Eventbrite : <https://www.eventbrite.com/o/tebessum-hareketi-dernegi-39378653433>

Dilek Şikayet Fikirleriniz İçin

[Dilek-Şikayet-Fikir Formu](#)

Gönüllü Akdi

Dernekte gönüllülük faaliyetinde bulunurken, yukarıda belirtilen amaç ve ilkeleri okuyup anladığımı ve bu doğrultuda hareket edeceğimi onaylıyorum.

Ad - Soyad:

Tarih:

İmza:

Güncelleme Geçmiři	Deęiřtirme Tarihi	Deęiřtiren Kiři
TanıtmDökümanı V1	15.08.2021	Abdullah Can Tutar
TanıtmDökümanı_V2	23.08.2021	Sümeyya Büřra Yılmaz
TanıtmDökümanı_V3	26.08.2021	Eylül Rana Saraç
TebessümHareketiTanıtmDökümanı_V4	01.10.2021	Eylül Rana Saraç
TebessümHareketiTanıtmDökümanı_V5	02.10.2021	Abdullah Can Tutar
TebessümHareketiTanıtmDökümanı_V6	27.10.2021	Sümeyya Büřra Yılmaz
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V7	08.01.2022	Sümeyya Büřra Yılmaz
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V8	10.01.2022	Zelal Geylani
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V9	14.01.2022	Sümeyya Büřra Yılmaz
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V10	08.02.2022	Eylül Rana Saraç
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V11	17.03.2022	Yasemin Yılmaz
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V12	18.06.2022	Sümeyya Büřra Yılmaz
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V13	22.07.2022	Zelal Geylani
Tebessüm Hareketi Kılavuzu ÇETE101_V14	01.11.2022	Sümeyya Büřra Yılmaz